

Spielform 2: Halbieren

Spielanleitung: **Halbieren** (Einzeltraining)

- Wirf immer 1 Aufnahme (3 Darts) auf die angegebene Zahl.
- Bei den Doppeln und Tripeln ist die Zahl beliebig.
- Jeder Treffer dieser Zahl zählt.
Beispiel: (13) D13 S13 S4 => 26 + 13 + 0 = 39
- In der nächsten Zeile zählst du deine neuen Treffer wieder dazu.
- Triffst du bei einer Zeile nichts, halbiert sich deine bisherige Punktezahl.

Variante (Monster):

Bei den Zahlenwerten muss einer der Treffer ein Doppel sein, sonst zählen auch die anderen Treffer nichts.

Beispiel: (17) S17 S17 S17 => 0 Punkte dazu und die vorherigen Punkte halbieren
In der Zeile Bull zählen nur Treffer im Bull-Eye.

| Zielfelder | Spiel 1 | Spiel 2 | Spiel 3 | Spiel 4 | Spiel 5 | Spiel 6 |
|------------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|
| 20 | | | | | | |
| 19 | | | | | | |
| 18 | | | | | | |
| Doppel | | | | | | |
| 17 | | | | | | |
| 16 | | | | | | |
| 15 | | | | | | |
| Tripel | | | | | | |
| 14 | | | | | | |
| 13 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| Bull | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| Doppel | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| Ergebnis | | | | | | |